

## Progetto 1

Il *Playful work design* e le sue relazioni con altre dimensioni che descrivono l'esperienza di lavoro in organizzazione (es. i *Team Boosting Behaviours*, i Comportamenti controproduttivi, i Comportamenti di Cittadinanza organizzativa). Il progetto prevede sia l'analisi teorica dei costrutti sia un protocollo di ricerca tramite questionario. **Sarà un compito degli/delle student\* ammessi/e raccogliere un campione di almeno 20 lavoratori/trici che compilano in modo completo e valido un breve questionario in forma "diary" (cinque compilazioni nell'arco di una settimana).** È richiesta capacità di analisi dei dati quantitativi (cfr. corso Roccato/Russo).

MATRICOLE

894570

856037

893305

## Progetto 2

I fattori mentali di efficacia e benessere negli e-sports. Il progetto prevede sia l'analisi teorica dei costrutti sia la realizzazione di un protocollo di ricerca longitudinale tramite questionario (circa tre/quattro compilazioni per ciascun soggetto in un arco di un paio di mesi). Sarà un compito degli/delle student\* ammessi/e raccogliere un campione di almeno 30 e-gamers (professionisti o comunque impegnati in tornei che prevedono dei premi) che compilano il questionario per tutto l'arco della ricerca in modo completo e valido. È richiesta capacità di analisi dei dati quantitativi (cfr. corso Roccato/Russo).

MATRICOLA

822869